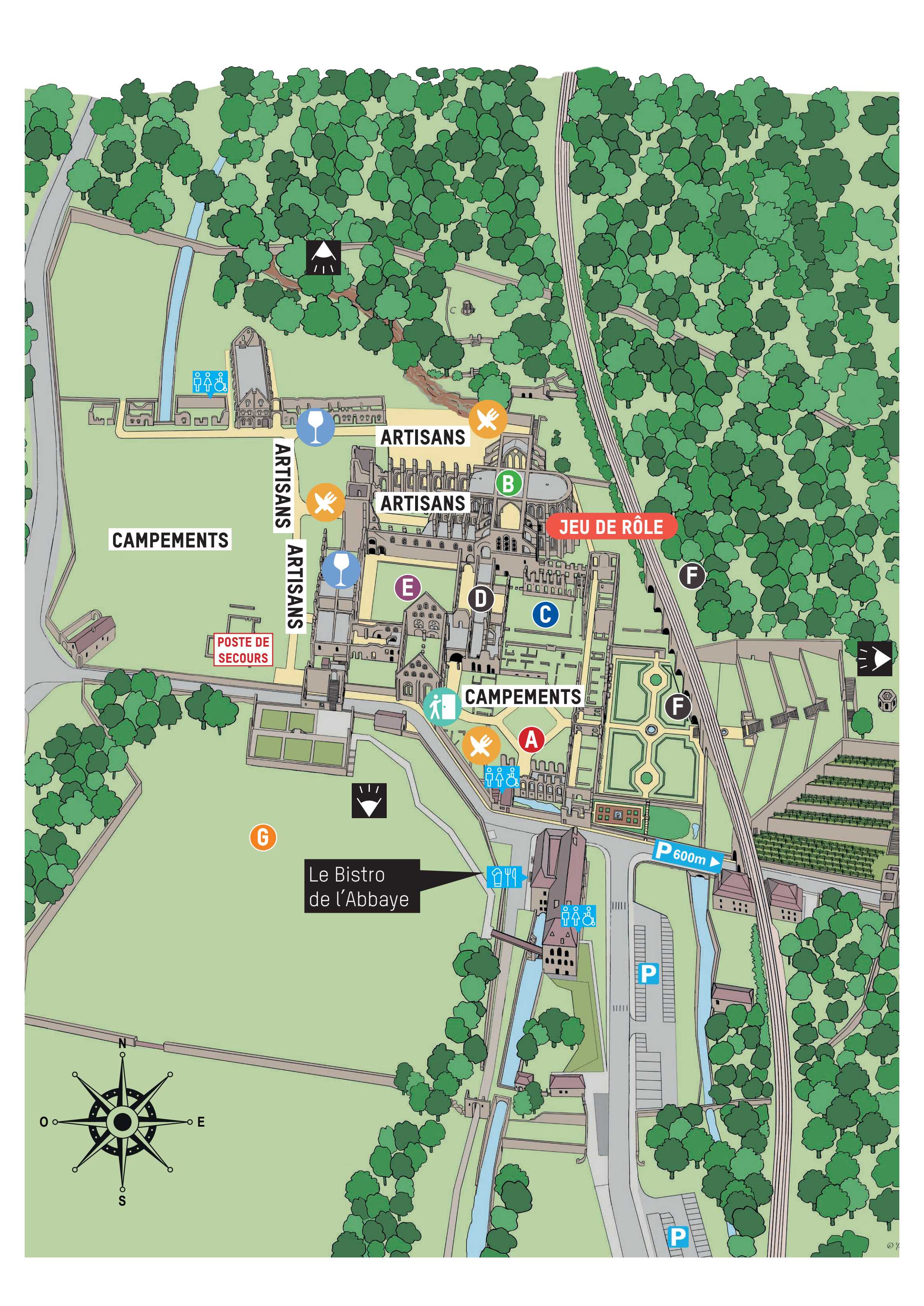
ARTISANS
ARTISANS
ARTISANS
ARTISANS
CAMPEMENTS
JEU DE RÔLE
B
E
D
C
F
F
A
G
POSTE DE SECOURS
CAMPEMENTS
Le Bistro de l'Abbaye
P 600m
P
P
N
O
E
S

Les Médiévales

Campements | Archerie | Echoppes

16 septembre 2023

PROGRAMME

DOUG SPINCER - Spectacles de magie

10h45 ; 13h30 ; 15h30 (durée 30 minutes) – Lieu : Cour d'honneur A

LES UNIVERS PERCHÉS DE BERGOL - SPECTACLE : CHAUCHI-VIEILLI

12h30 ; 15h45 ; 17h30 (durée 30 minutes) – Lieu : Eglise abbatiale B

ACUS VACUUM – CONCERT

11h30 ; 14h00 ; 16h30 (durée 30 minutes) – Lieu : Eglise abbatiale B

LES CHEVALERESQUES - Démonstrations et initiations – Lieu : Noviciat C

10h30-11h : chorégraphie montée I 12h - 12h30 : Figures libres I 14h30-15h : Voltige

16h00-16h30 : Arts du cirque

Inscriptions pour les initiations au stand même (nombre de places limité)

LES TROUBADOURS D'ALIÉNOR – HUMEUR ENCHANTÉE

Musique, chant, danse
13h00 ; 14h45 ; 17h00 (durée : 30 minutes) - Lieu : Eglise abbatiale B

EN DÉAMBULATION ET EN CONTINU

Jonglerie

D'un Rôle A l'autre : Jeu de rôles dans un monde médiéval fantastique JEU DE RÔLE

Ateliers Jeux en bois – Lieu : Chapitre D

Les univers perchés de Bergol – Scénettes Les Crapiauds

Les Troubadours d'Aliénor – Humeur enchantée

VISITES GUIDÉES DE L'ABBAYE

11h30 ; 14h45 ; 16h30 (durée 1 heure) – Départ : Eglise abbatiale B

TIRS D'ARCHERIE – SPECTACLES (COMBATS ET TIRS D'ARCHERIE)

COMBAT DES CHEVALIERS

16h00 (durée 30 minutes) – Lieu : Cloître E

TOURNOI ET TIRS D'ARCHERIE

En continu – Lieux : Jardin de l'abbé ; Zone Garenne F

Les Médiévales

Campements | Archerie | Echoppes

17 septembre 2023

PROGRAMME

DOUG SPINCER - Spectacles de magie

10h45 ; 13h30 ; 15h30 (durée 30 minutes) – Lieu : Cour d'honneur A

LES UNIVERS PERCHÉS DE BERGOL - SPECTACLE : CHAUCHI-VIEILLI

12h15 ; 16h00 (durée 30 minutes) – Lieu : Eglise abbatiale B

LES MÉNESTROLLS – MUSICIENS – ENSEMBLE FOLK GEEK !

11h30 ; 14h00 ; 17h15 (durée 30 minutes) - Lieu : Eglise abbatiale B

LES CHEVALERESQUES - Démonstrations et initiations – Lieu : Noviciat C

10h30-11h : chorégraphie montée I 12h - 12h30 : Figures libres I 14h30-15h : Voltige

16h00-16h30 : Arts du cirque

Inscriptions pour les initiations au stand même (nombre de places limité)

LES TROUBADOURS D'ALIÉNOR – HUMEUR ENCHANTÉE

Musique, chant, danse
11h00 ; 13h00 ; 14h45 (durée : 30 minutes) - Lieu : Eglise abbatiale B

EN DÉAMBULATION ET EN CONTINU

Jonglerie

D'un Rôle A l'autre : Jeu de rôles dans un monde médiéval fantastique JEU DE RÔLE

Ateliers Jeux en bois – Lieu : Chapitre D

Les MénesTrolls – Musiciens – Ensemble Folk Geek !

Les univers perchés de Bergol – Scénettes Les Crapiauds

Les Troubadours d'Aliénor – Humeur enchantée

VISITES GUIDÉES DE L'ABBAYE

11h30 ; 14h45 ; 16h30 (durée 1 heure) – Départ : Eglise abbatiale B

TIRS D'ARCHERIE – SPECTACLES (COMBATS ET TIRS D'ARCHERIE)

COMBAT DES CHEVALIERS

16h00 (durée environ 30 minutes) – Lieu : Cloître E

TOURNOI ET TIRS D'ARCHERIE

En continu – Lieux : Jardin de l'abbé ; Zone Garenne F

TIR DE BATAILLE (PLUIE DE FLÈCHES AVEC 100 ARCHERS)

Après le combat des chevaliers – Lieu : Colline G