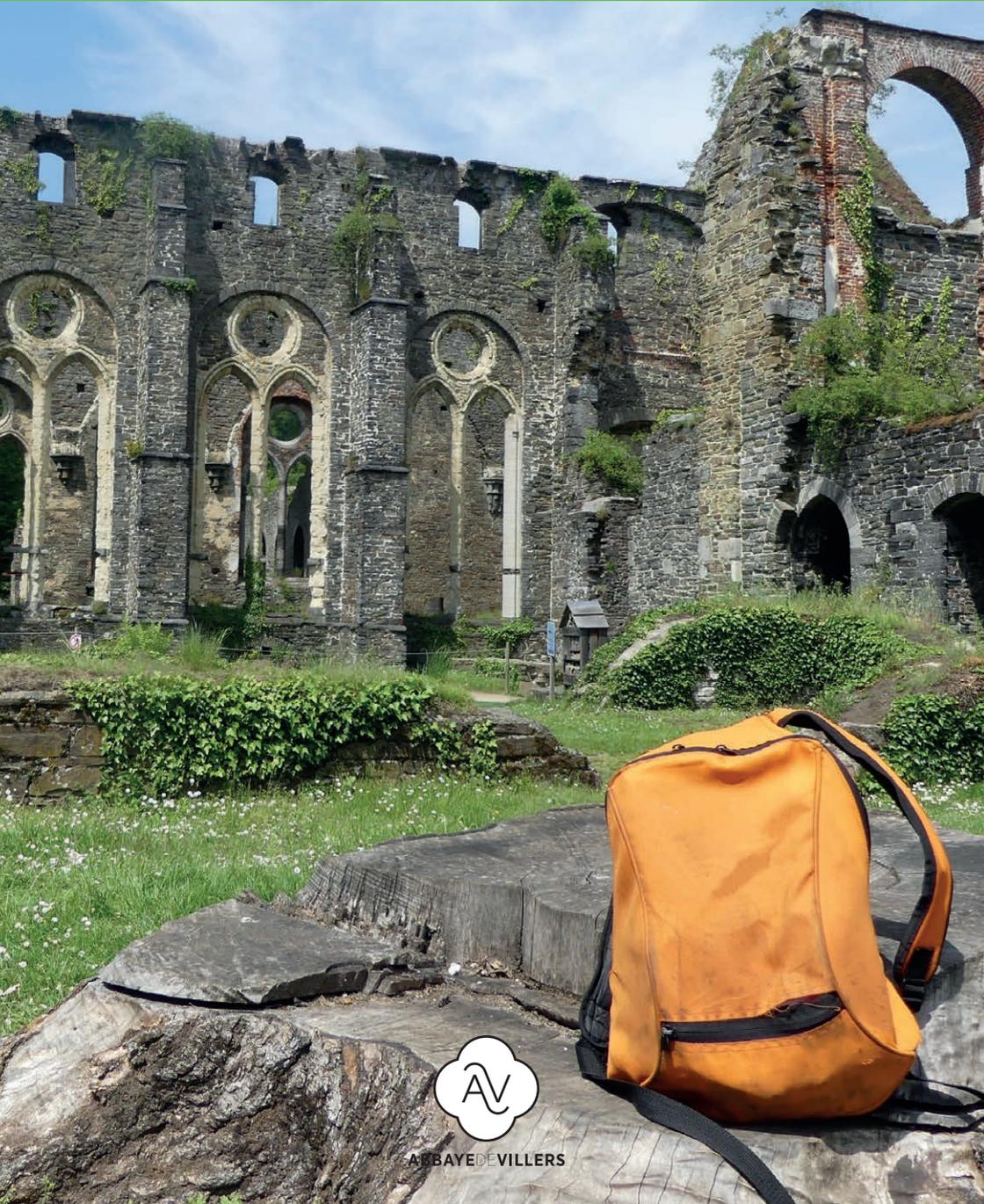


ABBAYE DE VILLERS

ANIMATIONS ET ATELIERS



ABBAYEDEVILLERS

On est heureux de vous retrouver ! C'est reparti pour une année d'animations dans ce patrimoine historique et naturel exceptionnel. Donnez un grand coup d'air frais à vos cours en venant pratiquer le PECA chez nous !

Bienvenue dans l'Univers des possibles !

POURQUOI CHOISIR L'ABBAYE ?

- ◆ Parce que nous avons des animations adaptées à chaque âge dès 2,5 ans.
- ◆ Parce que chez nous, les élèves sont acteurs de leur animation et que vous serez étonnés de les découvrir autrement.
- ◆ Parce que nous accueillons jusqu'à 150 élèves simultanément, toute l'année, quelle que soit la météo.
- ◆ Parce que nous évaluons régulièrement la qualité de nos animations grâce à VOTRE feedback.

NOS ANIMATIONS

FOCUS SUR....

Le PECA avec l'Abbaye

Le Parcours d'Éducation Culturelle et Artistique a pour objectif de permettre à chaque élève, depuis son entrée en maternelle jusqu'à la fin du secondaire, d'accéder à la culture sous ses formes diverses et variées, d'une part à travers le cours d'Éducation Culturelle et Artistique du tronc commun, mais aussi et surtout par des activités proposées et dispensées par des opérateurs culturels, dans ou en-dehors de la classe. L'Abbaye fait partie de ces opérateurs culturels qui vous aident, enseignants et élèves, à atteindre les 3 objectifs du PECA : connaître, rencontrer et pratiquer la culture. Que ce soit par un projet à l'année, ou par des activités ponctuelles à l'Abbaye ou en classe, avec nous, le PECA devient un plaisir partagé !



LE MUST DE NOS ANIMATIONS

MATERNELLES

Jouons avec frère Michel !

Frère Michel est le gardien du trésor des moines. Il met les enfants au défi de devenir des champions de l'Abbaye : trouver les plantes qui soignent, chanter en canon, reconnaître les senteurs et les saveurs, les sons, les formes, les étoffes,... Un trésor, ça se mérite !
Découvrir par le jeu et les 5 sens.



1^e-2^e PRIMAIRES

Mes 5 sens me racontent l'Abbaye

Parcours ludique et conté pour découvrir la vie des moines au Moyen Âge. Le matin, petits jeux basés sur les 5 sens avec à la clé le trésor des moines. L'après-midi, chasse aux histoires : Un monstre poilu dans l'église à affronter, l'encre des moines à préparer,... à chaque épreuve réussie, une histoire à écouter !

L'atelier « Histoire de l'écriture » ou « Blason » peut remplacer la chasse aux histoires de l'après-midi, sous réserve d'une salle disponible.

3^e-6^e PRIMAIRES

Découvrir l'Abbaye par différentes thématiques

- **L'Abbaye des 5 sens**

Répartis en équipe, les élèves découvrent la vie quotidienne au Moyen Age par le biais de 5 activités principales liées chacune à un sens.



A cela s'ajoutent le sens de l'orientation, de l'écoute, de l'humour...

Apprendre par observation, écoute et plaisir.

- **L'Abbaye au fil de l'eau**

Une animation sur l'usage et la gestion de cette ressource essentielle hier et aujourd'hui. Réalisation d'expériences pour aborder les prémisses de la démarche scientifique d'observation et d'hypothèse.

S'interroger sur une question essentielle de notre époque.



- **Bâtir une abbaye**

Comment construit-on au Moyen Age ? Les élèves le découvrent par manipulations : mon-

tage de maquettes d'arcs roman et gothique, calculs avec la corde à 13 nœuds, tracés de plans...

Etre maître d'œuvre le temps d'une animation.

- **Le jeu du cloître**

Un jeu en deux temps pour tester sa connaissance de l'Abbaye. 15 énigmes à résoudre un peu partout dans les ruines, et un message codé à déchiffrer pour mettre la main sur le trésor des moines.

Le complément idéal à votre animation thématique



D'autres animations existent et sont disponibles sur demande : www.villers.be

SECONDAIRES

L'Abbaye, ça colle à mes cours!

- **1^e-2^e : L'Abbaye, un lieu de vie**

Une animation en 6 étapes pour mobiliser les compétences d'histoire-géo. En équipe, les élèves s'interrogent et résolvent des épreuves.

Etude d'un milieu de vie à un moment donné.

- **3^e-4^e : Société et Art au Moyen Age**

Ce parcours en 6 stations propose une illustration concrète du cours d'histoire : en équipe, les élèves s'interrogent sur les trois classes de la société médiévale et leur mode de vie, critiquent des sources iconographiques, reconnaissent les styles roman et gothique.

- **4^e-5^e : Villers la Romantique**

Cette visite propose aux élèves d'aborder les caractéristiques du courant romantique au travers des nombreux documents littéraires et

picturaux laissés par les artistes et écrivains du 19^e siècle lors de leur passage à l'Abbaye.



La balade des 4 chênes ou le jeu du cloître compléteront adéquatement votre animation thématique. D'autres animations existent et sont disponibles sur demande: www.villers.be.



ENSEIGNEMENT SPÉCIALISÉ

L'Abbaye vous propose des activités adaptées aux spécificités de vos élèves. En échange avec vous, nous travaillons à la carte. 2 animations nous servent souvent de base d'élaboration :

- **Découvrons l'abbaye avec nos 5 sens**
Variée dans ses activités comme dans ses niveaux de difficulté, cette animation propose différentes approches pour vivre une journée riche d'émotions.



- **Archéologue en herbe**
Une animation basée sur le geste et l'action. Se retrouver dans la peau d'un archéologue qui fouille, avec ses outils et ses procédures de chantier.
Cette animation n'est pas accessible aux personnes à mobilité réduite.

ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

L'Abbaye vous propose des animations adaptées aux élèves de l'enseignement supérieur de type court ou long. Etudiants en tourisme, pédagogie, architecture, histoire de l'art ou archéologie, expérimentez une approche originale !

NOS ATELIERS

- **Atelier Histoire de l'écriture**
À l'ère numérique, un saut dans le passé pour retrouver l'odeur du parchemin. Présentation en images de l'histoire de l'écriture et de la fabrication d'un livre au Moyen Âge, initiation à l'écriture onciale ou décoration d'une lettrine.
De la P1 à la S6. Disponible en classe
- **Atelier Blason**
Symboles de la chevalerie, les blasons racontent bien des choses à qui sait les décoder. Présentation des principes de l'héraldique, conception et fabrication d'un blason, particulier ou collectif. L'occasion de s'interroger sur ses qualités et de les valoriser!
De la P1 à la S6. Disponible en classe



• Atelier Jeux du Moyen Âge

Quels étaient les jeux connus au Moyen Âge ? Cet atelier permet de le découvrir. Après une présentation power point des principales sources qui nous renseignent sur les jeux, les élèves s'amuse aux «Mérelles », aux «Toutes Tables» ou à «l'Alquerque» !

L'atelier est assuré par Catherine Breyer, archéologue spécialisée dans l'étude de l'histoire des jeux.

Pour les élèves de la P4 à S6. Disponible en classe



VISITES LIBRES ET JOURNÉE COMBINÉES

Venir en visite libre ? Nos outils sont à votre disposition !

• L'Appli de l'Abbaye

De nouveaux supports d'informations sont désormais à votre disposition gratuitement sur notre plateforme de médiations en ligne : des textes, des vidéos, des podcasts, un audioguide, sans oublier une carte interactive qui vous aidera à découvrir en un coup d'oeil les différents lieux de l'abbaye.



Scannez moi !

• Le carnet Radulphe

Un carnet-jeu pour découvrir l'Abbaye à travers une série d'épreuves d'observation et de déduction. Disponible en NL et ENG.

De la P2 à la P6. +/- 1h30.

• Le jeu d'enquête « Meurtre à l'Abbaye »

Armés de leur carnet d'investigation, les jeunes parcourent le site et récoltent les indices pour résoudre l'énigme du décès d'une jeune femme dans l'Abbaye. Disponible en NL et ENG.

De la P5 à la S6. +/- 1h30.

JOURNÉES COMBINÉES

• Avec le gîte Mozaïk à Louvain-La-Neuve

Géré par l'asbl Kaleo, le gîte vous propose une journée à l'Abbaye pendant votre séjour en Brabant Wallon, avec deux animations à choisir dans notre offre.

De la P1 à la S6.



INFORMATIONS PRATIQUES

TARIFS

Les prix comprennent l'entrée sur le site et l'activité, ainsi que les outils pédagogiques utilisés. Les enseignants entrent gratuitement.

Animations et Ateliers

• Maternelles et enseignement spécialisé :

½ journée (2h d'animation) : 7€ / élève

Journée (4h d'animation et temps de midi) : 12€ / élève

• Primaires, secondaires, supérieur :

½ journée (2h d'animation) : 3,50€ / élève + 75 € de forfait guide (1 guide pour max. 25 élèves)

Journée (4h d'animation et temps de midi) : 3,50€ / élève + 145 € de forfait guide (1 guide pour max. 25 élèves)

Visites libres

• Carnet Radulphet et Jeu Meurtre à l'Abbaye : 3,50€ / élève + 1€ / carnet

REPAS

Prévoir son pique-nique. Abri possible en cas de mauvais temps.

Le Bistro de l'Abbaye vous accueille avec votre pique-nique contre consommation d'une boisson. Softs et café au prix unique de 2€.

RESERVATION

Obligatoire via le contact : bastiane.meurice@villers.be ou +32 71 880 996

ACCES

Par la route

E 411 (sortie 9), N25 direction Nivelles (sortie Villers-la-Ville)

E 19 (sortie 19), Ring de Nivelles R24 direction Wavre, N25 (sortie Villers-la-Ville)

E 42 (sortie 16b), N5 direction Waterloo, après Baisy-Thy, direction Villers-la-Ville

Parking gratuit pour voitures et autocars

Site accessible aux autocars de max. 3,50 m. Pour les autocars de plus de 3,50 m., accès néanmoins possible via le village de Marbais

Par le train

Ligne n° 140 Ottignies-Charleroi. Gare : Villers-la-Ville (1,5 km de l'Abbaye)

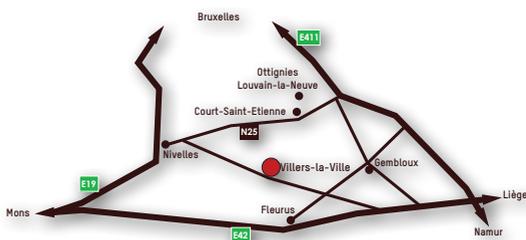
Abbaye de Villers asbl,

gestionnaire du site abbatial

Rue de l'Abbaye, 55 – 1495 Villers-la-Ville

Tél. : 071/ 880 980 – E-mail : info@villers.be

www.villers.be



Conception : B. Meurice – Photos : Abbaye de Villers-la-Ville

asbl, Th. Gridlet, C. Miller – Mise en page : V. Van Belleghem

Editeur responsable : C. Delcour. © Abbaye de Villers-la-Ville asbl



ABBAYEDEVILLERS

L'Abbaye de Villers asbl remercie de leur soutien Le Fonds européen de développement économique régional (FEDER), le Gouvernement wallon, la Wallonie, l'Agence wallonne du Patrimoine (AWaP), le Commissariat Général au Tourisme (CGT), la Fédération Wallonie-Bruxelles, la Loterie nationale, la Province du Brabant wallon et la Régie des Bâtiments.

